*Naruto vs SonGoku*

**[24.01.2014]**

*Indrumator:* *Studenti:*

*Carmen Negrea Arsenie Paul & Floroiu Daniel*

*Cuprins:*

*Cuprins………………………………………………………2*

*Descriere……………………………………………….….3*

*Obiective………………………………………………..…3*

*Scopul……………………………………………………….3*

*Specificarea cerintelor Softwar………..……..4*

*Software folosit………………………………………………..4*

*Cerinte specific………………………………………………...4*

*Obiecte Folosite……………………………………...5*

*Cod sursa ……….……………………………………...6*

*1.Descriere:*

“NarutoVsSonGoku.a3p” este un proiect realizat in Alice 3. Aceasta prezinta lupta dintre eroul povestii noastre, Naruto si adversarul acestuia, un monstru de dimensiuni enorme, un monstru ce a venit sa atace satul Frunzei, satul natal al lui Naruto! Eroul nostru v-a castiga lupta.

In urma acestei victorii el se va intoarce in satul natal, acolo unde v-a fi aclamat de ceteatenii acestuia.

*2.Obiective:*

Alice are drept obiectiv realizarea unei animaţii 3D,un joc interactive sau un videoclip. Acest lucru este posibil datorită succesiunilor de coduri folosite pentru realizarea unor activitaţi ale personajelor sau obiectelor din joc şi a fost realizat in următorul proiect care va fi prezentat.

*3.Scopul:*

Scopul acestei aplicatii este acela de a-I ajuta pe utilizatorii sais a inteleaga conceptele pentru crearea anumotor jocuri video sau a unor filme, familiarizandu-I pe acestia cu :programarea orientate pe obiect”(POO).

*4.Specificarea cerintelor Software:*

*4.1. Software folosit:*

“NarutoVsSonGoku.a3p” este o aplicatie ce ruleaza in Alice 3.

Alice este un mediu inovator de programare 3D, mediu care permite realizarea unei animaţii pentru a spune o poveste, jucând un joc interactiv, sau un videoclip .Alice oferă instrumente și materiale de predare și învățare a elementelor de programare pentru elevii de toate nivelurile.  
 Acesta permite elevilor să învețe conceptele de programare fundamentale prin crearea de filme animate și jocuri video simple. În Alice, obiecte 3-D (de exemplu: oameni, animale, și vehicule) vor popula o lume virtuală și elevii pot să creeze un program pentru a anima obiectele inserate în scenă.

*4.1.Cerinte Specifice:*

Software:

-Este nevoie de un spatiu liber de 1.1 Gb

-Pentru a rula aplicatia Alice 3 este nevoie de Java JDK

- Windows (XP, Vista 32-bit, Vista 64-bit, Windows 7 32-bit, Windows 7 64-bit, Windows 8 32-bit, Windows 8 64-bit )

-Mac( Mac OS X 10.4 +)

HARDWARE:

-Desktop sau laptop .  Desi,mult notebook-uri sunt capabile sa ruleze bine cu grafica 2D nu sunt capabile sa ruleze o animatie 3D .

-1 GB RAM (2 GB sau mai mult e recomandat, dar nu necesar)

-Placa video VGA capable cu o rezolutie de cel putin 1024x768 (o placa video 3D da performante mai rapide,dar nu e necesara)

-Placa audio

-Un mouse . Poate fi folosit si touchpad-ul unui laptop,dar aranjarea obiectelor intr-o lume 3D virtuala se face mult mai usor cu un mouse..

5.Obiecte folosite:

Statice: Dinamice:

-This.PrimulPom -This.Naruto

- This.aldoileapom -This.SonGoku

- This.al3leapom -This.RasenShuriken

- This.al4leapom

-This.al5leapom

- This.al6leapom

-This.al6leapom

- This.al7leapom

- This.al8lueapom

- This.pasare1

- this.primapiatra

- This.piatra2

- This.sphere

- This.cort

- This.castlewall

- This.castlewall2

- This.castlewall3

- This.castlewall4

- This.castlewall5

- This.castlewall6

- This.castlewall7

- This.castlewall8

- This.castlewall9

- This.castlewall10

- This.castlewall11

- This.castlewall12

- This.castlewall13

- This.castlewall14

- This.castlewall15

-This.castlegate

-This.cort

- This.fishingbasketlid

-This.flatrocks - This.gong

-This.hogan

-This.japanessecypress

-This.shrine - This.shrine2

- This.shrine3

- This.shrine4

- This.shrinelanterne1

- This.shrine2

*6.Cod Sursa:*



